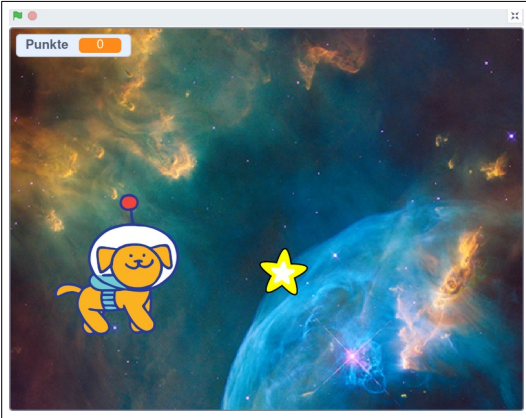


Sterne sammeln



Als erster Hund im Weltraum hat Laika ein neues Hobby entdeckt: Statt nach Bällen jagt sie nun nach Sternen. Wie viele fängt sie?

Für das Spiel musst Du eine Variable „Punkte“ anlegen, um die gefangenen Sterne zählen zu können. Dazu kannst Du links unten auf „Neue Variable“ klicken.

Weitere Ideen:

- Wenn Laika 20 Sterne hat, kommt sie in ein neues Level.
- Vielleicht kommen auch UFOs, denen Laika ausweichen muss?
- Mit jedem Level könnten die Sterne etwas schneller werden.

Code für den Stern:



```
Wenn [ ] angeklickt wird
wiederhole fortlaufend
  gehe zu [Zufallsposition]
  warte [1.5] Sekunden
```

```
Wenn [ ] angeklickt wird
  setze Punkte auf [0]
  wiederhole fortlaufend
    falls [wird Laika berührt?] , dann
      ändere Punkte um [1]
      wiederhole [10] mal
        ändere Effekt [Durchsichtigkeit] um [25]
        ändere Größe um [10]
      verstecke dich
      setze Effekt [Durchsichtigkeit] auf [0]
      setze Größe auf [100]
      gehe zu [Zufallsposition]
      zeige dich
```

Code für Laika:



```
Wenn [ ] angeklickt wird
wiederhole fortlaufend
  wechsele zum nächsten Kostüm
  warte [0.2] Sekunden
```

```
Wenn [ ] angeklickt wird
  setze Drehtyp auf [links-rechts]
  wiederhole fortlaufend
    falls [Taste Pfeil nach rechts gedrückt?] , dann
      setze Richtung auf [90] Grad
      ändere x um [10]
    falls [Taste Pfeil nach oben gedrückt?] , dann
      ändere y um [10]
    falls [Taste Pfeil nach links gedrückt?] , dann
      setze Richtung auf [-90] Grad
      ändere x um [-10]
    falls [Taste Pfeil nach unten gedrückt?] , dann
      ändere y um [-10]
```