

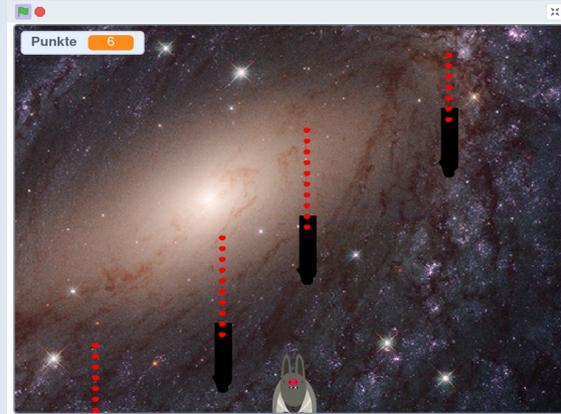
Raketen ausweichen

von Arno

In diesem Spiel versucht die kleine Fledermaus, Raketen zu entkommen. Du kannst sie mit der Maus steuern und ihr auf ihrem gefährlichen Weg helfen.

Ideen um das Spiel zu erweitern:

- Neben den Raketen könnte es auch Futter geben, das die Fledermaus einsammeln kann
- Könnte die Fledermaus ein Schild brauchen, das sie eine Weile vor den Raketen schützt?



Für die Fledermaus:



```
Wenn  angeklickt wird
  setze Größe auf 50
  wiederhole fortlaufend
    gehe zu x Maus x-Position y -155
```

Für die Rakete:



```
Wenn ich als Klon entstehe
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    ändere y um -10
    falls  dann
      ändere Punkte um 1
      lösche diesen Klon
  falls  dann
    stoppe alles
```

Für die Rakete:



```
Wenn  angeklickt wird
  setze Punkte auf 0
  verstecke dich
  gehe zu x -25 y 179
  wiederhole fortlaufend
    warte 0.3 Sekunden
    gehe zu x Zufallszahl von -240 bis 240 y 141
    erzeuge Klon von mir selbst
```

Für das Feuer:

