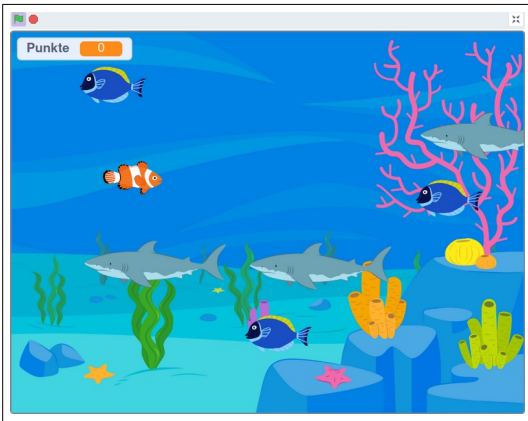


Fischjagd



Der Clownfisch und seine Freunde sind in einen Schwarm Haie geraten! Hilf ihm, seine Freunde zu retten, indem Du sie einsammelst, aber stoße nicht mit den Haien zusammen. Je länger die Jagd geht, desto schneller wird es.

Gib dem Fisch drei Kostüme, damit er sie wechseln kann.

Wie Du das Spiel erweitern könntest:

- Lass die Haie auch von der anderen Seite kommen
- Wenn Du 20 Fische gerettet hast, beginnt ein neues Level
- Ein zweiter Fisch könnte Dir helfen, Deine Freunde zu retten

Code für den Haifisch



```

Wenn ich als Klon entstehe
  gehe zu x: 290 y: Zufallszahl von -150 bis 150
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    ändere x um -1 * Geschwindigkeit
    falls x-Position < -290, dann
      ändere Fische um 1
      falls Fische mod 10 = 0, dann
        ändere Geschwindigkeit um 2
      lösche diesen Klon
    falls wird Clownfisch berührt?, dann
      ändere Punkte um -1
      lösche diesen Klon
  
```

```

Wenn angeklickt wird
  setze Drehtyp auf links-rechts
  setze Richtung auf -90 Grad
  wiederhole fortlaufend
    erzeuge Klon von mir selbst
    warte 1 Sekunden
  
```

Code für den Fisch



```

Wenn ich als Klon entstehe
  gehe zu x: 250 y: Zufallszahl von -150 bis 150
  wechsele zu Kostüm Zufallszahl von 1 bis 3
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    ändere x um -1 * Geschwindigkeit
    falls x-Position < -250, dann
      ändere Fische um 1
      lösche diesen Klon
    falls wird Clownfisch berührt?, dann
      ändere Punkte um 1
      lösche diesen Klon
  
```

```

Wenn angeklickt wird
  setze Drehtyp auf links-rechts
  setze Richtung auf -90 Grad
  wiederhole fortlaufend
    erzeuge Klon von mir selbst
    warte 1 Sekunden
  
```



Code für den Clownfisch



```

Wenn angeklickt wird
  setze Fische auf 0
  setze Geschwindigkeit auf 5
  setze Punkte auf 0
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    gehe zu Mauszeiger
  
```